

# 対戦ビンゴのシーケンス図

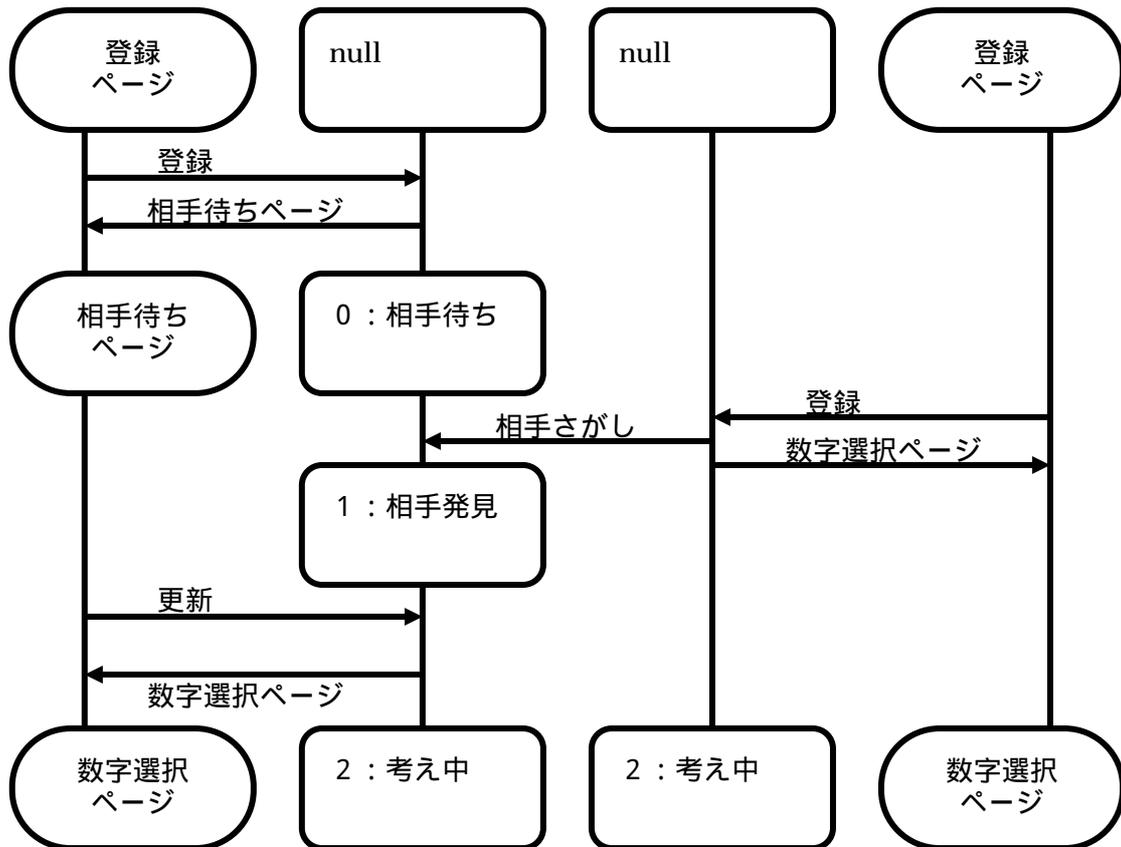
2003年1月16日

井戸 伸彦

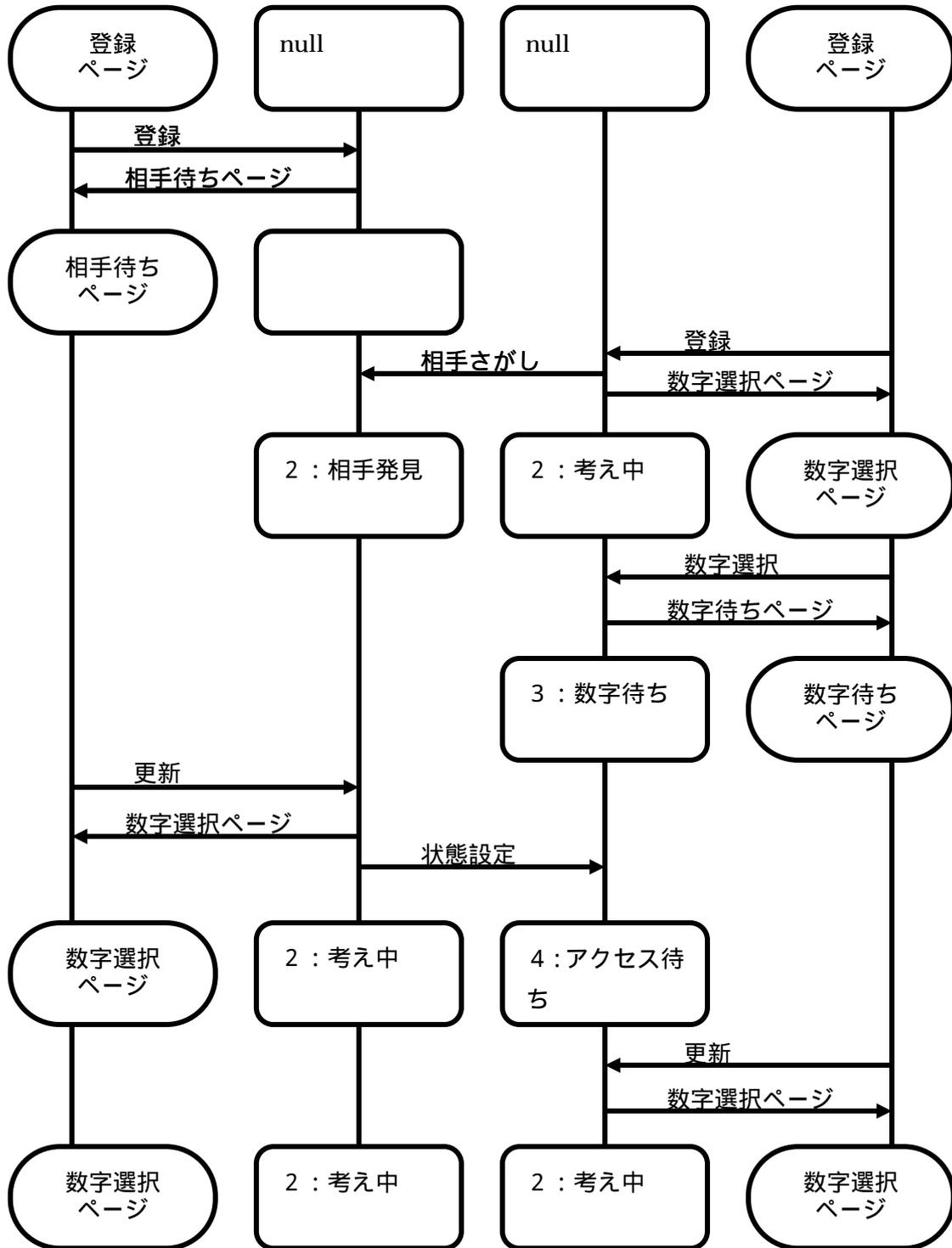
はじめに

対戦ビンゴゲームのシーケンス図を示す。

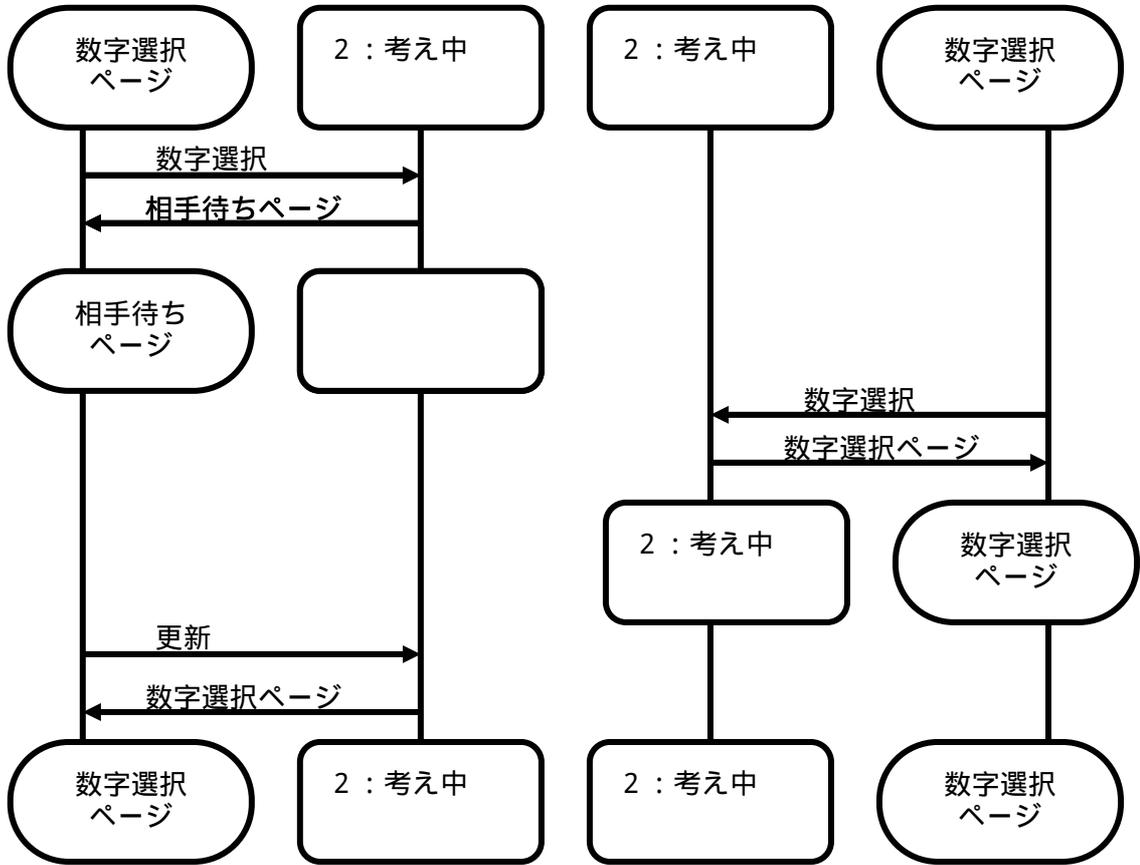
1.0 2: 双方初期状態から考え中まで (その1)



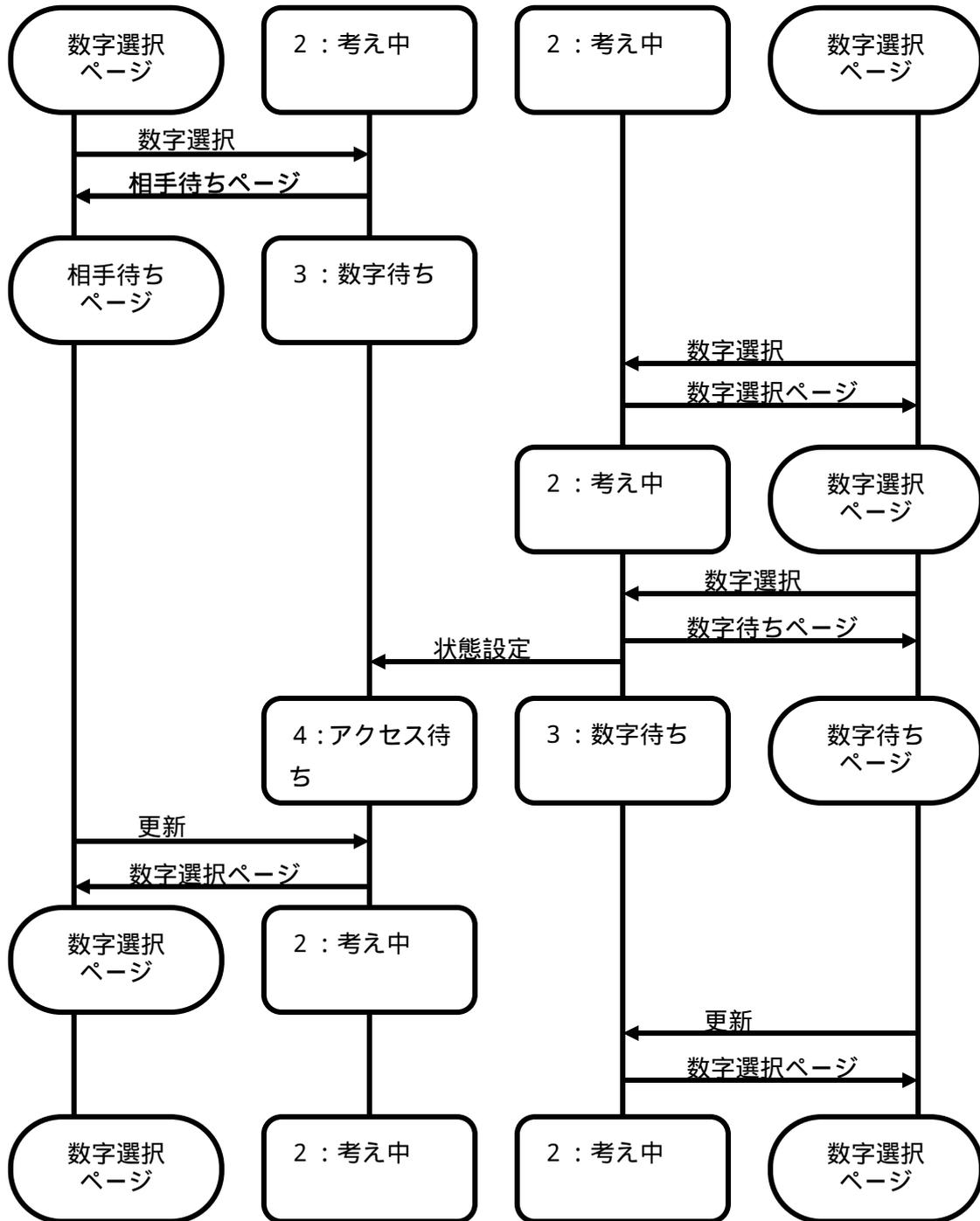
2.0 2: 双方初期状態から考え中まで (その2)



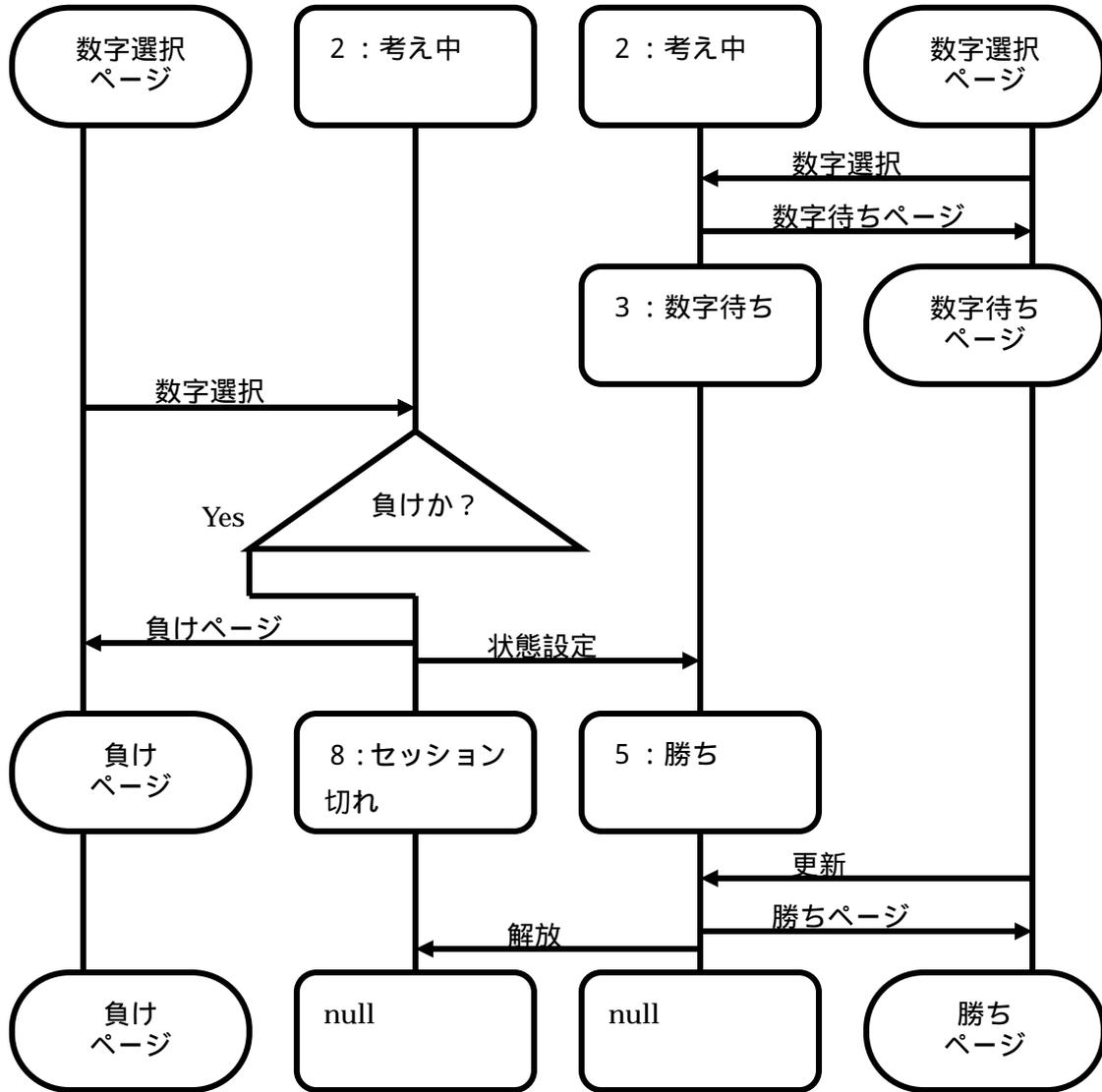
3.2 2:考え中から考え中まで(その1)



4.2 2：考え中から考え中まで（その2）



5.2 0: 考え中から終了まで(その1)



勝ちと負けとを逆にすると、左側の勝ちのパターンとなる。

以上